

応募フォームへ入力始める前に

応募フォームでは、応募者登録と、応募するプログラム作品の登録をまとめて行っていただきます。応募フォームへ入力完了後、プログラム作品を事務局まで送っていただくことにより応募が完了します。

プログラム作品に関しては、以下 7 つの入力事項があります。あらかじめ入力内容を考えた上で応募フォームへの登録を始めていただくようお願いします。

- プログラムタイトル(必須)
- 作品の紹介※何をするソフトか、どんな点が特徴か、特にアピールしたい部分はどこか、などを説明してください。(必須)
- 工夫した点・苦労した点※コード及び設計方法などプログラミングの工夫した点・苦労した点を説明してください。(必須)
- 使用している OS とバージョン(必須)
- 使用している Ruby(Ruby on Rails、Sinatra)とバージョン(必須)
- 使用している素材※キャラクターや音源等がオリジナルでない場合は提供元を書いてください。
- 実行環境 ※Ruby Home Page(<https://www.ruby-lang.org/ja/>)で紹介しているインストール方法と違うやり方でインストールをしている場合は、相違点をお知らせください。

プログラム作品を事務局に送付する際は、以下の資料が必要になります。こちらをご用意ください。

- 作品データ一式
- 操作マニュアル※書式は自由です。一次審査の対象に入ります。
- 作品説明補足資料※こちらは任意です。

なお、応募フォームは Google フォームを利用しています。Google アカウントを持っていないでもご利用いただけます。※Google アカウントの取得などについては保護者・指導者の方とご相談ください。